



## Règlement Lady Bird's Cup

2021 - 2022

Ce règlement particulier complète le règlement général des épreuves fédérales par équipes et individuels amateurs. Les conditions des règlements particuliers priment celles du règlement général.

### Préambule :

- Epreuves ouvertes aux huit clubs suivants : Bressuire, Haut-Poitou, La Roche-Posay, Les Forges, Loudun-Fontevrault, Mazières, Mignaloux, Niort et Châlons
- Rencontre par équipe de deux se déroulant en huit manches sur deux ans (4 en 2021 et 4 en 2022).
- La commission sportive de chaque club sur lequel se déroulera une manche sera chargée de l'organisation technique et de l'application des règles.
- Départ en **Shotgun**, à 10 heures, si possible.
- A la fin de chaque manche, des points sont attribués à chaque club en fonction du résultat de leurs équipes.
- A l'issue de la huitième manche le club qui a obtenu le plus de points est déclaré vainqueur et recevra le trophée.

### Conditions de participation :

- **Licence obligatoire**
  - o Licences acceptées :
    - Licences prises dans le club que représente la joueuse
    - Licences Nouvelle-Aquitaine
    - Licences Corpo
- **Certificat médical à jour et obligatoire**
- Chaque participante devra être **membre de l'Association Sportive du club qu'elle représente.**
- Dans une équipe les deux joueuses doivent être du même club :
  - o Exceptionnellement 2 joueuses de club différents pourront jouer ensemble. Dans ce cas les points seront divisés par 2.
- **Index**
  - o **L'index pris en compte sera celui de la joueuse à la date limite d'inscription, soit 4 jours avant la date de la rencontre.**
  - o Le **total des index** des 2 joueuses doit être **< ou = à 35.**
    - Deux joueuses, dont le total des index est inférieur à 35, peuvent participer aux rencontres de la Lady Bird's Cup. Elles pourront concourir pour la compétition de la journée mais leur résultat ne sera pas retenu pour le classement par équipe.
  - o Pour les **non classées**, l'index de référence est **54.**
    - Pour les rencontres en Scramble, les **index supérieurs à 36, seront ramenés à 36.**
  - o Pas de modification pour les autres formules de jeu (Chapman, Foursome, Greesome ...).  
Index réel retenu.

### Inscriptions :

Chaque club enverra **au plus tard 4 jours avant l'épreuve**, au club organisateur, la composition des différentes équipes qui le représentent, à l'aide du formulaire d'inscription. (nom, prénom, index, et n° de licence).

### Tarifs :

- **Green fee : 34 € Droits de jeu: 8 € par personne**

## Formule de jeu :

- Scramble à 2
  - o Chaque joueuse joue un premier coup, l'équipe choisit la balle qu'elle jugera la meilleure. De cet emplacement chaque joueuse joue un second coup (ne pas oublier de marquer l'emplacement) ..... et ainsi de suite jusqu'à ce que le trou soit terminé.
- Scramble à 2 aménagé
  - o Chaque joueuse joue un premier coup, l'équipe choisit la balle qu'elle jugera la meilleure. De cet emplacement chaque joueuse joue un second coup (ne pas oublier de marquer l'emplacement) ..... et ainsi de suite jusqu'à ce que le trou soit terminé.

Lorsqu'une balle (ou les 2) sont sur le green, l'équipe choisit celle qui lui semble la mieux placée. Dès lors, chacune des joueuses joue à tour de rôle pour terminer le trou. Le premier « putt » est joué par la joueuse dont la balle n'a pas été choisie.
- Chapman
  - o Premier coup : chaque joueuse de l'équipe joue sa balle au départ
  - o Second coup : chaque joueuse de l'équipe joue la balle de sa coéquipière
  - o Troisième coup : les deux coéquipières choisissent l'une des deux balles. La joueuse qui joue est celle dont on n'a pas choisi la balle.
  - o Puis les joueuses jouent la balle alternativement jusqu'au trou.
- Greensome
  - o Premier coup : chaque joueuse joue sa balle
  - o Les deux coéquipières choisissent l'une des deux balles. Puis les joueuses jouent la balle alternativement jusqu'au trou. La joueuse qui joue est celle dont on n'a pas choisi la balle.
- Course à la ficelle
  - o Au départ de l'épreuve, chaque équipe reçoit une ficelle dont la longueur est fonction de son handicap, en règle générale 50 cm par point de handicap de jeu .

Cette ficelle est utilisée pour aider la joueuse sur le parcours. Le joueur coupe alors le bout de la ficelle ainsi utilisée et continue avec la longueur de ficelle restante.

Par exemple, la balle s'arrête derrière un arbre et devient injouable. Plutôt que de la dropper avec un point de pénalité, le joueur peut déplacer sa balle pour la rendre jouable et coupe de sa ficelle une longueur égale à la distance dont il a déplacé sa balle.

Autre exemple, le joueur a un putt à 50 cm du trou, voulant améliorer le score il peut éviter de putter et ainsi économiser un coup en coupant 50 cm de sa ficelle.
- Quatre balles
  - Par équipes de deux. Chaque joueuse joue sa propre balle jusqu'au trou, le meilleur score réalisé est enregistré pour l'équipe.

## Remise des prix :

- Chaque club qui reçoit a la responsabilité des lots et du cocktail
- Le Brut prime le Net
- Les prix ne sont pas cumulatifs
- Récompense : 1 Brut 3 Nets
- A chaque manche, pour le classement par équipe, seront pris en compte les 10 résultats bruts et nets qui attribueront les points suivants :
  - o 10 points au 1<sup>er</sup>, 9 au second, 8 au 3<sup>ème</sup>, 7 au 4<sup>ème</sup>, 6 au 5<sup>ème</sup>, 5 au 6<sup>ème</sup>, 4 au 7<sup>ème</sup>, 3 au 8<sup>ème</sup>, 2 au 9<sup>ème</sup> et 1 au 10<sup>ème</sup>.
- A l'issue de la 8<sup>ème</sup> manche le club qui aura totalisé le plus de points sera déclaré vainqueur et recevra le trophée.
- En cas d'égalité le départage se fera sur le plus grand nombre de place de premier, puis de premier en brut, puis de la place de second, puis de second en brut etc.